



**MANUÁL**  
**PRO POSTARŠENÉ STUDENTY**

pro projekt [Revelio.cz](http://Revelio.cz)

## *Samotné postaršení*

Studentům je na projektu Revelio.cz umožněno nastoupit rovnou do vyšších ročníků, ovšem pouze v případě, že má postava **logický důvod** být postaršena. Jinými slovy se musí jednat buď o postavu, která je na projektu úplně nová, nebo o postavu, která na projektu studovala, ale minimálně na jeden školní rok se odmlčela. V takovém případě je nutné obrátit se na vedení projektu s následujícími informacemi:

- studuje, příp. studovala na Reveliu Vaše **jiná** postava?
- pakliže máte odstudovaná léta na jiném projektu, doložte vysvědčení.
- uveďte jméno postavy, kterou chcete postaršit. Ideální bude i přímý odkaz.
- do jakého ročníku chcete svou novou postavu postaršit?
- jaké bude profilové zaměření Vaší nové postavy?
- stručný důvod postaršení (osobní; studijní minulost postavy; logika věci; ...)

K postaršení je nutné mít postavu zaregistrovanou a vytvořenou systémem. Jestliže se neřadíte mezi aktuální či bývalé hráče projektu, k žádosti o postaršení je nutné složení RPG zkoušky.

Pokud bude žádost o postaršení schválena, postava bude v co nejkratší době systémově zařazena do koleje (více viz. *Zařazení*), bude jí změněn věk a ročník. Pro úspěšné a kompletní dokončení postaršení je však nutné složit srovnávací zkoušky (více viz. *Srovnávací zkouška*).

## *Logické náležitosti*

Vzhledem k tomu, že Vaše nová postava nebude negramotná ani zaostalá, je nutné dodržovat logickou posloupnost. V první řadě je tedy nutné domyslet životní příběh postaršené postavy v oblasti vzdělávání. Varianty se zde nabízejí dvě:

### **1. Přímý přechod**

V tomto případě Vaše postava od svého dětství studovala na jiné kouzelnické škole, příp. absolvovala domácí studium. Z určitého důvodu, který je ponechán na Vaší kreativě, ale bude od září školního roku nastupovat do Bradavic. O Bradavicích tedy příliš netuší, vše pro ni bude nové.

### **2. Nepřímý přechod**

Ve druhém případě lze uvážit, že Vaše postava minimálně rok či více v Bradavicích studovala, ale z určitého důvodu, který je opět ponechán na Vaší kreativě, musela tuto školu opustit a nastoupit na jinou, příp. do domácího studia. Nyní se však opět z nějakého dobrého, kreativního důvodu na Školu čar a kouzel vrací, není toho pro ni tedy tolik nového.

Je tedy jen na Vás, jak si s minulostí postavy vyhražete. Pro vedení projektu Revelio.cz je ale důležité, aby celé vysvětlení mělo hlavu a patu. Bez logických souvislostí připojených k žádosti o postaršení bude celá žádost považována za neplatnou.

## *Srovnávací zkouška*

Srovnávací zkoušky jsou formou přezkoušení, které Vaše postaršená postava musí podstoupit, jestliže chcete na projektu Revelio.cz studovat. Tzv. *postupová* zkouška se skládá spolu s opravnými zkouškami před zahájením školního roku, a to z profilového předmětu Vaší nové postavy (více viz. *Profilový předmět*). Bez absolvované srovnávací zkoušky není možné postaršenou postavu vpustit do Bradavic.

## *Profilový předmět*

Profilový předmět je takový předmět, který bude pro Vaši postavu zásadní pro úspěšné postoupení do dalšího ročníku. Jedná se tedy o tzv. *postupový* předmět. To, jestli budete vpuštěni do dalšího ročníku, závisí na jeho splnění – bude Vás provázet po celou dobu studia až ke zkouškám OVCE.

Na našem projektu si můžete vybrat hned z několika kouzlících i nekouzlících předmětů. Jmenovitě se tedy jedná o **bylinkářství, kouzelné formule, lektvary, létání, obranu proti černé magii, péči o kouzelné tvory a přeměňování**.

Vedením bylo také ustanoveno, že postaršené postavy budou muset absolvovat jeden rok předmětu ZKV, tj. **základů kouzelnického vzdělání**, v ročníku, do kterého od září školního roku nastoupí.

## *Zařazení*

Je nutné podotknout, že vzhledem k možnostem projektu je postava systémově zařazena do koleje. Opět se v tomto případě hledí na celou logiku věci – v herní rovině student navštíví vedení školy, kde bude po přijímacím pohovoru za přítomnosti ředitele institutu soukromě zařazen do koleje Moudrým kloboukem. Celá věc tak proběhne v tichosti a individuálně. Jestliže student na škole zmiňovaný rok a více studoval, ale přerušil studium, samozřejmě si svou kolej pamatuje.

Zařazení je důležité zejména pro akce, které jsou koncipovány přes letní prázdniny, tzn. *letní škola, tábor* apod., kde se pracuje s kolejiemi a studenti získávají body pro svoji domovskou barvu. Těchto akcí se Vaše postava zúčastní již s kolejní příslušností.

Pokud bude žádost o postaršení vyřízena ještě před koncem probíhajícího školního roku, pro postaršenou postavu se prozatím nic nemění. Přístup do Bradavic získáte jako ostatní studenti po ukončení letních prázdnin, tj. v herní rovině v měsíci září – až se začátkem nového školního roku, a zároveň po splnění srovnávací zkoušky.

## *Kouzla*

Kouzla se netýkají jen studentů, kteří si za své profilové zaměření vybrali kouzlicí předmět. Na projektu Revelio.cz totiž lze studovat také jen vybrané studijní obory – pokud vaše postava nebude chtít studovat přeměňování, jednoduše na něj nebude chodit. Jinými slovy to znamená, že kouzla z profilového předmětu, z kterého je nutno skládat srovnávací zkoušku, dostanete automaticky. Kouzla z ostatních předmětů budou ale postaršené postavě přidána po domluvě s vedením. (V takovém případě je opět nutné hledět na danou logiku věci, příp. doložená vysvědčení z jiných projektů.)

Dle logických souvislostí je zřejmé, že se postaršené postavy v minulosti věnovaly kouzlení. Není tedy možné, aby pro ně daná kouzla byla neznámá. Vedení projektu se dohodlo na kompromisním návrhu, kdy postaršeným studentům budou kouzla přidána sice *nenacvičená*, ale s procentuální šarží 50 %. Postaršené postavy tak budou mít větší procentuální šanci na prvotní nacvičení, tím pádem pro ně bude jednodušší dané kouzlo vypilovat na maximální možnou úroveň.

## *Závěrem*

Vedení projektu Revelio.cz si vyhrazuje právo přistupovat ke každému případnému problému či nesrovnalosti individuálně a řešit jej i v rámci výjimek z pravidel.